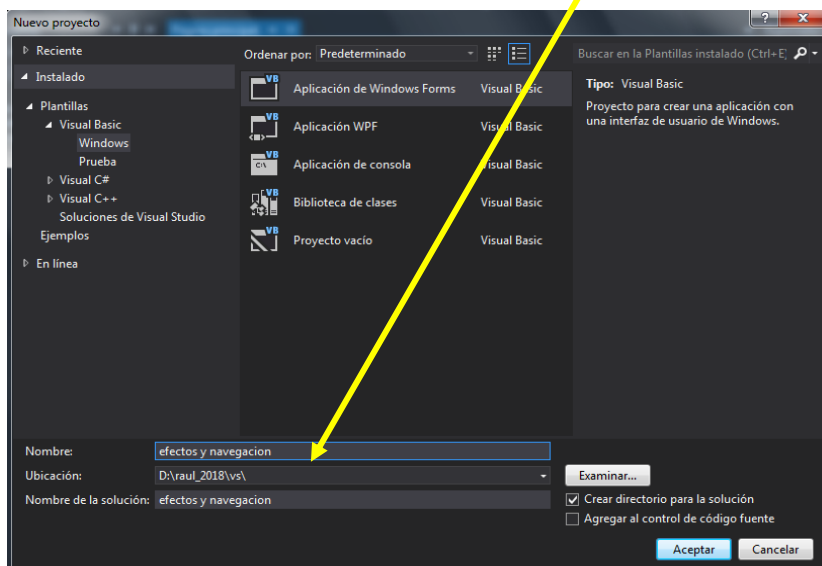




## PRÁCTICA TRES DE VISUAL BASIC

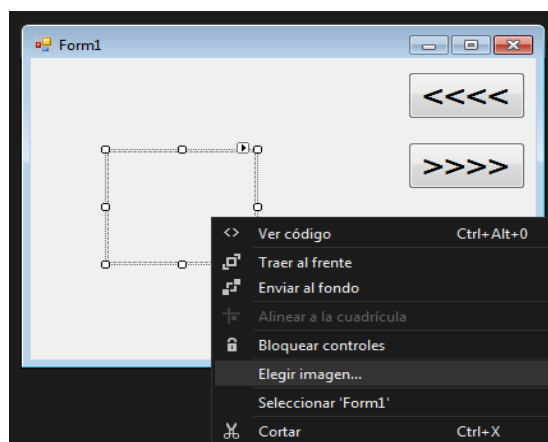
Mediante este ejercicio aprenderemos a trabajar con las herramientas para navegar a través de varios formularios, picturebox y button para ello siga los siguientes pasos:

1. Ingrese al programa y guarde con el nombre de **efectos y navegacion** y en su carpeta correspondiente, antes de iniciar el trabajo. Luego haga clic en el botón aceptar.

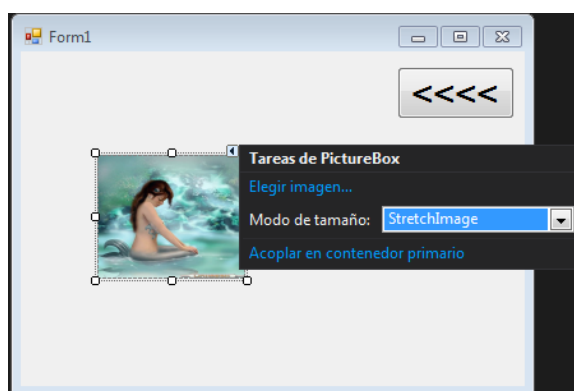


2. Inserte en el formulario un Button (fuente Microsoft Sans Serif, negrita, tamaño 20) en la propiedad text escriba >>>>>. (en la ventana de propiedades en la opción Autosize active true).

Ahora debemos insertar una imagen a través del comando PictureBox. (Haga clic derecho sobre el picturebox y active la opción elegir imagen)

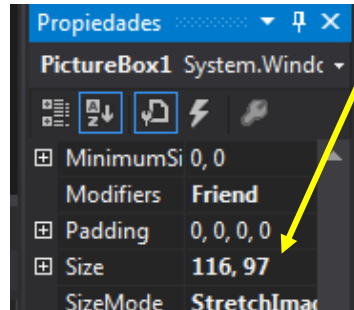


Al seleccionar la imagen y agregar es posible que quede grande o pequeña para ello haga clic en la flecha que aparece en la esquina superior derecha de la imagen y seleccione la opción modo de tamaño. **StretchImage**.

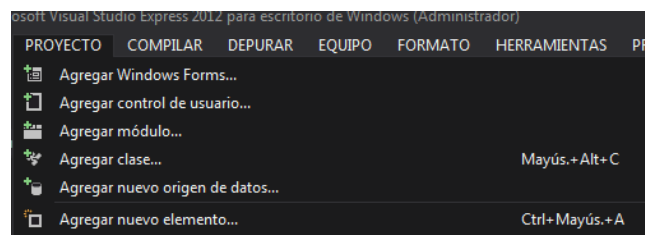




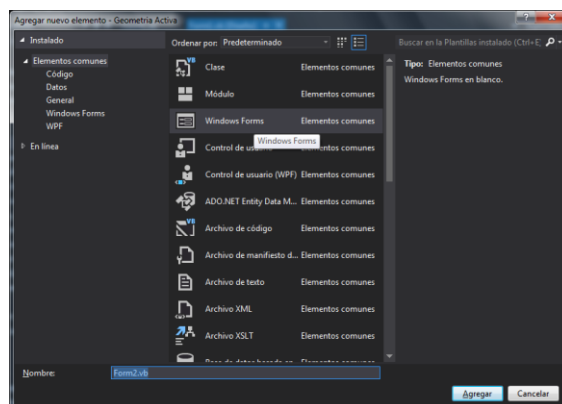
**NOTA:** anote las dimensiones inicial y final que usted quiere que tenga la imagen para ello en la ventana de propiedades anote los valores de la opción size (iniciales width=116 y Height=97) y ahora anotamos las nuevas dimensiones (finales width=166 y Height=144)



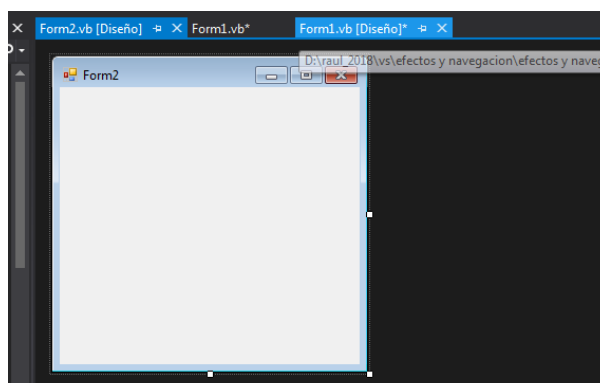
3. Vamos al evento MouseHover (**cursor del raton**): el evento se repite cada vez que pasemos el cursor del ratón sobre la imagen y digite la siguiente línea:  
`PictureBox1.size=new size (width:=166,Height:=144)`
4. Ahora se requiere que la imagen regrese a su tamaño original y para ello seleccionamos el evento Mouse Leave y digite la siguiente línea:  
`PictureBox1.size=new size (width:=116,Height:=97)`  
Ejecute la aplicación F5 y verifique el efecto.
5. Vamos a insertar un nuevo formulario y para ello haga clic en el menú Proyecto opción Agregar Windows Forms)



6. Windows form clic en agregar



7. Para regresar al formulario uno haga clic en la pestaña Form1.vb (diseño)





8. Haga doble clic en el botón Button1 (**ventana de código**) y escriba los siguientes comandos (esto permite que la podamos pasar a otro formulario).  
Me.hide (desactiva el formulario actual)  
Form2.show (activa el formulario)
9. Cierre la ventana de código
10. Ejecute la aplicación y verifique
11. Repita el procedimiento para cinco formularios más, en cada caso se debe tener una imagen que cambie de tamaño y ahora un par de botones que permitan avanzar o retroceder durante la ejecución

**Tenga presente los comando y secuencias para que usted complete las instrucciones que hacen falta.**

12. Presione ejecutar (F5) para visualizar la veracidad de los comandos (programación).
13. Cambie la apariencia de los botones, textos, formularios e imágenes.
14. Presiones F5 y verifique las instrucciones.
15. Guarde la práctica (archivo guardar todo).

**Ejercicio: Repita los pasos anteriores para trabajar con cada uno de los siguientes temas: (cinco de cada uno) y guárdelos con el respectivo nombre.**

- Órganos de los sentidos, Electrodomésticos modernos, fiestas folclóricas de Colombia, Sociedades Comerciales, Instrumentos de medición eléctrica. (1101)
  - Escritores colombianos, deportes extremos, programas de televisión, marca de ropa, redes sociales. (1102)
  - Enfermedades de los huesos, universidades nacionales, aeropuertos de Colombia, pisos térmicos, dinosaurios (1103)
16. Solicite al docente que revise y valore el trabajo realizado